



Les logiciels français étaient récemment encore trop rares pour qu'on ne salue pas ceux qui arrivent de plus en plus nombreux et cela surtout quand il s'agit de logiciels de la trempe de Vicky, The Tortoise, de Pépito-log' et de bien d'autres présentés dans cette série.

Pépito-Log'

C'est une série de logiciels éducatifs, conçus et développés par des spécialistes de la psychologie éducative. Ils sont regroupés dans six volumes.



Pépito-Log' 1,2,3

Développer très tôt, avant l'apprentissage de la lecture, les fonctions qui vont permettre à l'enfant d'apprendre à lire constitue un des axes principaux du travail à l'école maternelle.

En effet, avant la phase opératoire et d'abstraction, l'enfant traverse une phase dite *pré-opératoire* pendant laquelle les principales *fonctions instrumentales* se développent.

En l'aidant pendant cette phase précise, il accède dans la plénitude de ses moyens à la lecture en apprenant à reconnaître les signes, à les intégrer dans une structure logique, organisée, dans un espace précis, pour parvenir à une bonne compréhension du texte lu.

Ces trois logiciels ludo-pédagogiques ont été conçus justement pour développer les principales fonctions préopératoires de l'enfant et de le préparer ainsi à un meilleur apprentissage de la lecture.

Pépito-log' 1



Il permet l'évaluation et favorise le développement de la discrimination visuelle (ressemblance, images totalisantes à partir d'un minimum d'informations, associations d'images).

Pépito-log' 2



Il a été conçu pour permettre l'évaluation et favoriser le développement de l'organisation logique (sériation et ensembles).

Pépito-log' 3



Il permet l'évaluation et favorise le développement de l'organisation spatiale (direction, obstacles).

Le caractère évolutif de Pépito-log' lui permet de s'adapter au stade de développement de chaque enfant dès l'âge de 4 ans.

Cet ensemble de logiciels a été testé avec succès non seulement en milieu scolaire mais aussi parmi les enfants du personnel de GuideMac.

Le manuel comporte une section en français, en hollandais, en anglais, en espagnol, en italien et en portugais.

Pépito-Log' 4,5,6



Le deuxième volume: Pépito-log' 4-5-6 (dès 5 ans) propose à l'enfant les éléments pour faire les premiers pas dans la reconnaissance des signes de la lecture dans l'apprentissage de l'ordre alphabétique et dans l'intégration de ces mêmes caractères dans un ensemble de lettres et de mots.

Pépito-log' 4

Le mot caché



CHOPÉDAGOGIE : MARCOS FINIS INFORMATIQUE : DOMI

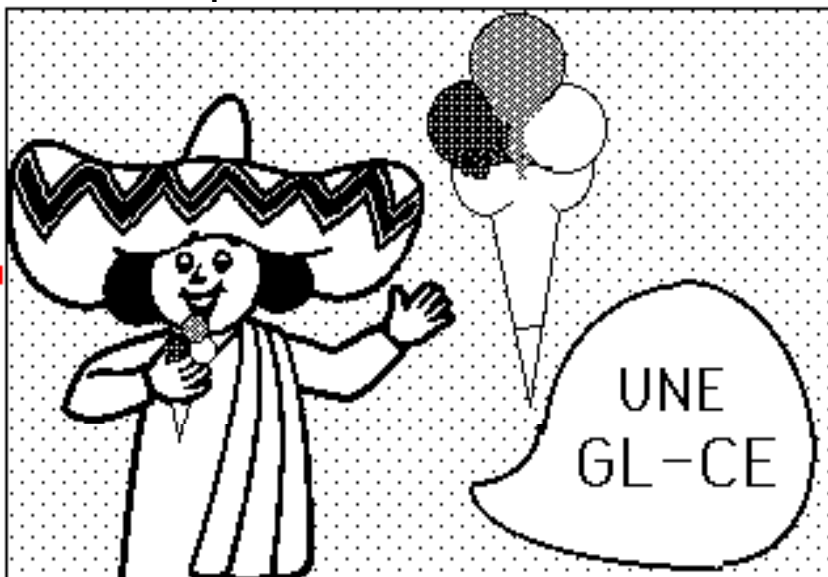
Il évalue et favorise le développement de la reconnaissance des signes et des mots. L'enfant doit parcourir des étapes de complexité croissante mettant l'accent sur les difficultés en matière de discrimination, sources des confusions les plus fréquentes.

Pépito-log' 5 Ça commence par



Ce jeu évalue et favorise le développement des fonctions logiques appliquées à la lecture à travers la mise en rapport de l'objet au mot. Chose importante, il introduit parallèlement la notion d'ordre alphabétique.

Pépito-log' 6 La lettre manquante



Pépito-log' 6 est destiné à évaluer et à favoriser l'intégration des signes de la lecture (les lettres) à l'intérieur d'une série de mots. L'enfant doit trouver la ou les lettres manquantes dans des exercices plus ou moins aléatoires pendant des exercices d'orientation.

L'ensemble Pépito 4-5-6 est conseillé dès l'âge de 5 ans. Les jeux sont paramétrables, c'est-à-dire que vous pouvez décider de leur niveau de complexité. Les scores sont représentés par le chapeau de Pépito qui apparaît plus ou moins raidi ou plus ou moins avachi en fonctions des performances de l'enfant.